

沙排規則

單局制由先得 15 分為勝，若 13：13 平手時，再繼續比賽，並至少領先 2 分為勝（16：14、17：15），但得分上限為 17 分。

注：雙方球隊的得分合計為 5 分的倍數，須立即更換場地。

一、擲硬幣選擇(TOSS)：第一局比賽前擲硬幣輸的一隊，在第二局時有優先選擇權，決勝局則重新擲幣。

二、球員位置：球員可以自由移動無位置或輪轉錯誤之規定，在四人制比賽中無前後排之分，但發球順序不允許有錯誤。

注：比賽中球員有權利於發球前詢問紀錄台，該輪到哪位球員發球，而紀錄員有義務表明正確發球員號碼。

三、1.一名球員不得連續觸發球兩次（攔網及第一次觸擊除外）。

2.若因雙方球員在球網的上方同時觸球而比賽繼續進行，則接球的一方能有三次擊球權。

3.若因雙方球員在球網的上方觸球而造成「持球」，不作犯規論（繼續比賽）。

四、擊球必須清晰，不可捉球或擲、吊球（本規則與六人制有很大的不同）

五、例外：因對隊作出猛烈的殺球動作，而進行防守時，此種情況下可以用手指作短暫的高手持球。

六、只要不妨礙對方比賽，球員可進入對隊的空間、場區或無障礙區域。

七、一次攔網觸球算該隊的一次擊球（攔網觸球後，攔網球隊將只有兩次的擊球機會）

八、球可以觸擊身體的任何部分

九、球員的號碼必須編上 1、2 號（二人制）1、2、3、4 號（四人制）

十、發球後，球觸及球網進入有效區域內為合法，繼續比賽。八秒內必須發球，且不得試圖發球。

十一、每局各隊有兩次 30 秒鐘請求“暫停”，每局間休息時間為 1 分鐘。

十二、每場比賽只有受傷之球員，可以因受傷而暫停（5 分鐘）。

十三、比賽中任一球員均可向裁判提出暫停請求，教練無此權利，但在比賽中對裁判判決有爭議時，只有比賽隊長可要求規則解釋。

十四、比賽之處罰採每局累計方式（非以整場計）。

11/23 沙灘排球

18:00：高矮胖胖 vs Fight Win
18:20：軒寶很帥對不對 vs 王梁雙劉
18:40：養殖<二>(陳臣奕) vs 魔人普烏
19:00：海生<一> vs 亞洲拳霸
19:20：養殖<一>(陳勁廷) vs Summer Crazy
19:40：好玩就好 vs 蹦賽隊
20:00：仙女不凡 vs 海生<二>
20:20：卡到陰 vs 己二烯酸
20:40：(1) vs (2)
21:00：(3) vs (4)
21:20：(5) vs (6)
21:40：(7) vs (8)

11/24

18:00：下一隊 vs 麻葉缺你一個、普化實驗室 vs 海生<一>
18:25：水食幹部團 vs 棒球隊、為您服務 vs 火雞母隊
18:50：一度不能自己 vs 海生<二>、
兄弟象很不隊 vs 軒寶很帥對不隊
19:15：四養二甲 vs 鑫鑫腸、芭冷公主 vs Summer Crazy
19:30：(1) vs (2)、(5) vs (6)
19:55：(3) vs (4)、(7) vs (8)
20:20：(9) vs (10)、(11) vs (12)
20:45：冠軍賽、季軍賽

11/25 沙灘排球

18:00：(9) vs (10)
18:20：(11) vs (12)
18:40：季軍賽
19:00：冠軍賽